

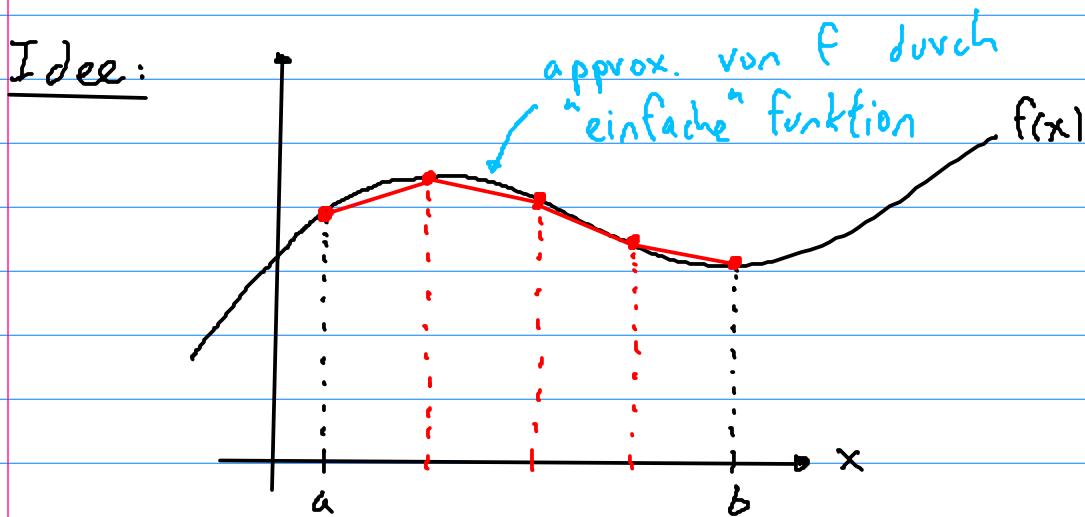
I. Numerische Quadratur

Ziel: - approximieren von bestimmten Integralen

$$Q[f] \approx \int_a^b f(x) dx$$

- Genauigkeit der Approximation abschätzen
- fundamentale Konzepte der Numerik kennenlernen
- Newton-Cotes, Gauss, adaptive Quadratur
- zwei-dimensionale Quadratur

Wozu: Oft ist $\int_a^b f(x) dx$ nicht exakt berechenbar



$$I[f] = \int_a^b f(x) dx \approx \sum_j w_j \cdot f(x_j) = Q[f]$$

I.1 Polynomiale Interpolation

Gegeben $n+1$ paarweise verschiedene Stützstellen / Knoten x_0, x_1, \dots, x_n und zu gehörige Stützwerte y_0, y_1, \dots, y_n

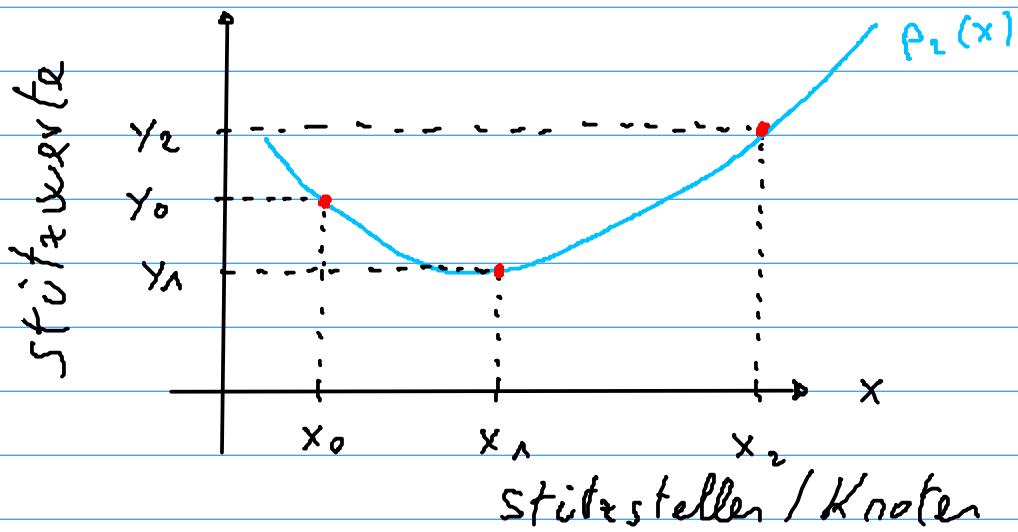
finde das Polynom n -ten Grades

$$p_n(x) = a_0 + a_1 \cdot x + \dots + a_n \cdot x^n \in P_n$$

welches die Interpolationsbedingungen (IB) erfüllt

$$p_n(x_j) = y_j \quad (j=0,1,\dots,n)$$

Die $n+1$ Koeffizienten a_0, a_1, \dots, a_n des sog. Interpolationspolynom (IP) ergeben sich aus den $n+1$ IB (als lineares Gleichungssystem (LGS))



Bsp.: (1) Finde $p_2(x) = a_0 + a_1 \cdot x + a_2 \cdot x^2$

mit $(x_0, y_0) = (1, 2)$, $(x_1, y_1) = (3, 5)$ und

$(x_2, y_2) = (4, 4)$

Die IB lauten

$$p_2(x_0) = p_2(1) = a_0 + a_1 + a_2 = 2 = y_0$$

$$p_2(x_1) = p_2(3) = a_0 + 3a_1 + 9a_2 = 5 = y_1$$

$$p_2(x_2) = p_2(4) = a_0 + 4a_1 + 16a_2 = 4 = y_2$$

Oder als LGS

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 9 \\ 1 & 4 & 16 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\text{Lösen ... } a_0 = -2, \quad a_1 = \frac{23}{6}, \quad a_2 = -\frac{5}{6}$$

MATLAB: $- p = \text{polyfit}(x, y, n)$

↑ Stützstellen
↑ Grad
↑ Stützwerte

- Einfache Auswertung mit `polyval`

Das IP kann man auch direkt mittels der Lagrange'schen Interpolationsformel (LI) bestimmen

$$p_n(x) = \sum_{j=0}^n y_j \cdot \hat{L}_j(x)$$

wobei

$$\hat{L}_j(x) = \prod_{\substack{i=0 \\ i \neq j}}^n \frac{x - x_i}{x_j - x_i} \quad (j=0, 1, \dots, n)$$

die sog. Lagrange-Polynome (LP) sind.

Die LP haben folgende Eigenschaften

(LP1) $\hat{L}_j(x)$ sind Polynome n -ten Grades

$$(LP2) \hat{L}_j(x_k) = \delta_{jk} = \begin{cases} 1, & j=k \\ 0, & j \neq k \end{cases}$$

(LP2) ist der Grund wieso LI die IB erfüllt:

$$p_n(x_i) = \sum_{j=0}^n y_j \cdot \hat{L}_j(x_i)$$

$$= 0 + \dots + 0 + y_i \cdot \underbrace{\hat{L}_i(x_i)}_1 + 0 + \dots$$

$$= y_i \checkmark$$

5

Bsp.: (2) finde das IP durch $(x_0, y_0) = (1, 2)$,
 $(x_1, y_1) = (3, 5)$ und $(x_2, y_2) = (4, 4)$

\hookrightarrow wie Bsp. (1)!

Berechne die LP:

$$\begin{aligned} L_0^2(x) &= \frac{x - x_0}{x_0 - x_1} \cdot \frac{x - x_1}{x_0 - x_2} = \frac{x - 3}{1 - 3} \cdot \frac{x - 4}{1 - 4} \\ &= \frac{1}{6} (x - 3)(x - 4) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} L_1^2(x) &= \frac{x - x_0}{x_1 - x_0} \cdot \frac{x - x_2}{x_1 - x_2} = \frac{x - 1}{3 - 1} \cdot \frac{x - 4}{3 - 4} \\ &= -\frac{1}{2} (x - 1)(x - 4) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} L_2^2(x) &= \frac{x - x_0}{x_2 - x_0} \cdot \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{x - 1}{4 - 1} \cdot \frac{x - 3}{4 - 3} \\ &= \frac{1}{3} (x - 1)(x - 3) \end{aligned}$$

Damit

$$\begin{aligned} p_2(x) &= 2 \cdot L_0^2(x) + 5 \cdot L_1^2(x) + 4 \cdot L_2^2(x) \\ &= \dots = -2 + \frac{29}{6}x - \frac{5}{6}x^2 \\ &\quad (\equiv \text{Bsp. (1) f.}) \end{aligned}$$

I.2 Interpolationsfehler

Nun sollen die Stützpunkte y_j Werte einer Funktion f an den paarweise verschiedenen Stützstellen x_j sein und wir fragen uns wie gut das IP die Funktion f zwischen den Stützstellen approximiert.

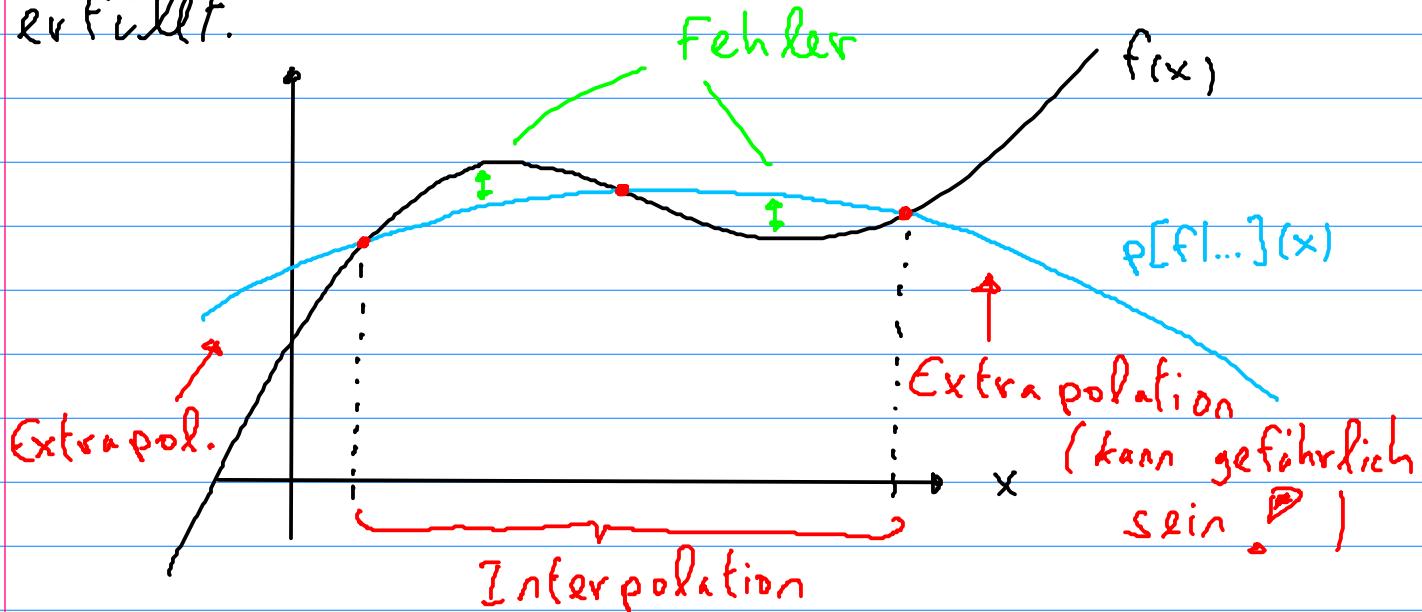
Sei also $f: I = [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ und wir bezeichnen mit

$$p[f|x_0, \dots, x_n](x) \in P_n$$

das IP welches die IB

$$p[f|x_0, \dots, x_n](x_j) = f(x_j) \quad (j=0, 1, \dots, n)$$

erfüllt.



Für f $(n+1)$ -mal stetig differenzierbar lässt sich zeigen, dass es für jedes $x \in I$ ein $\varphi = \varphi(x) \in I$ gibt mit
 ↗ hängt von x ab! (n+1)\text{-te Ableitung}

$$e(x) = f(x) - p[f|x_0, \dots, x_n](x) = \frac{f^{(n+1)}(\varphi)}{(n+1)!} \prod_{j=0}^n (x - x_j)$$

↗ hängt von f ab den Stützstellen ab

$e(x)$ ist eine Fehlerfunktion über das ganze Intervall I . Off ist nur (nur) am größten Fehler über I interessiert:

$$\|e\|_\infty = \max_{x \in I} |e(x)| \quad (\text{Maximumsnorm})$$

$$= \max_{x \in I} \left| \frac{f^{(n+1)}(\varphi(x))}{(n+1)!} \prod_{j=0}^n (x - x_j) \right|$$

$$\leq \max_{x \in I} \left| \frac{f^{(n+1)}(\varphi(x))}{(n+1)!} \right| \cdot \max_{x \in I} \left| \prod_{j=0}^n (x - x_j) \right|$$

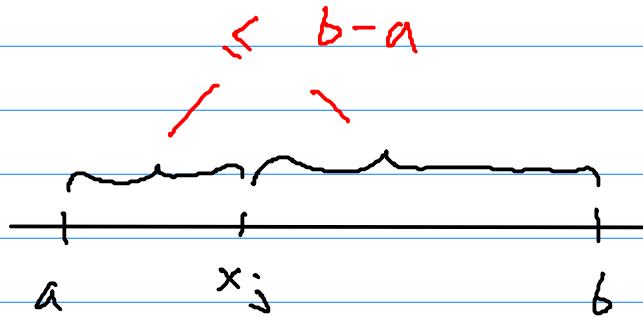
Abschätzung

$$= \frac{\|f^{(n+1)}\|_\infty}{(n+1)!} \left\| \prod_{j=0}^n (x - x_j) \right\|_\infty$$

$\leq b-a$

$$\leq \frac{\|f^{(n+1)}\|_\infty}{(n+1)!} (b-a)^{n+1}$$

Die letzte Abschätzung kann man am besten graphisch verstehen:



Die Aussage "für f $(n+1)$ -mal stetig differenzierbar" werden wir noch oft sehen.

Man kann auch sagen: - $f \in C_{n+1}[I]$

weniger präzis ...

$\left\{ \begin{array}{l} \text{- } f \text{ genügend glatt} \\ \text{ (smooth)} \\ \text{- } f \text{ genügend oft stetig} \\ \text{differenzierbar} \end{array} \right.$

I.3 Numerische Integration = Quadrafur

Ziel: Approximation von

$$I[f] = \int_a^b f(x) dx$$

berechnen

Idee: Verwende Polynomiale Interpolation um $f(x)$ zu approximieren und integriere

$$p[f | x_0, \dots, x_n]$$

(... Polynome sind einfach zu integrieren...)

Def.: Eine endliche Rechenvorschrift der Form

$$Q[f] = \sum_{j=0}^n w_j \cdot f(x_j)$$

zur Approx. von $I[f]$ nennt man

Quadraturregel (QR) oder Quadraturregel.

Die $x_j \in I = [a, b]$ nennt man (Quadratur)

Knoten oder Integrationsstützstellen und

die w_j (Quadratur) Gewichte.

Quadraturregeln können nur ganz einfach hergeleitet werden.

Seien $x_0, x_1, \dots, x_n \in I$ uns gegebene Knoten.

Dann ist das IP einer Funktion f

$$p[f(x_0, \dots, x_n)] = \sum_{j=0}^n f(x_j) \cdot L_j^n(x)$$

Da das IP die Funktion approx., so gilt

$$\begin{aligned} \int_a^b f(x) dx &\approx \int_a^b p[f(x_0, \dots, x_n)] dx \\ &= \int_a^b \sum_{j=0}^n f(x_j) \cdot L_j^n(x) dx \\ &= \sum_{j=0}^n \int_a^b f(x_j) L_j^n(x) dx \\ &= \sum_{j=0}^n f(x_j) \underbrace{\int_a^b L_j^n(x) dx}_{\text{Konstant!}} \\ &= \sum_{j=0}^n f(x_j) \cdot w_j = Q_n[f] \end{aligned}$$

Die Quadratur Gewichte können also ganz einfach berechnet werden:

$$w_j = \int_a^b L_j^\circ(x) dx$$

Beachte: Die w_j sind unabhängig von f!

D.h. für gegebene Knoten x_j kann man sie ein für alle η berechnen und tabellieren.

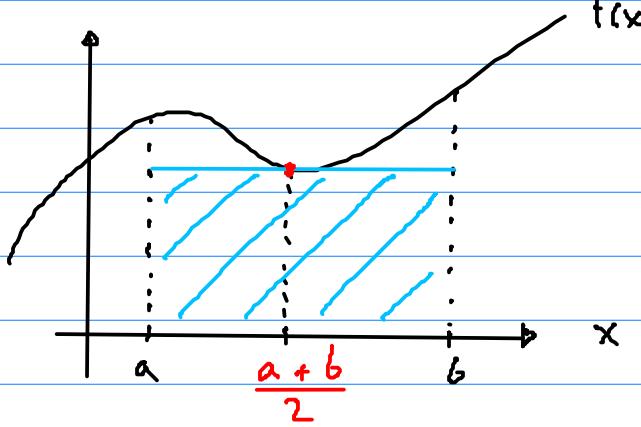
Wichtige Beispiele...

Bsp.: (3) Mittelpunktsregel (MR) ($n=0$)

$$\text{Knoten: } x_0 = \frac{a+b}{2}$$

$$\text{LP: } L_0^\circ(x) = 1$$

$$\text{Gewicht: } w_0 = \int_a^b L_0^\circ(x) dx = b-a$$



Damit

$$Q_0[f] = (b-a) \cdot f\left(\frac{a+b}{2}\right)$$

(4) Trapezregel (TR) ($n=1$)

Knoten: $x_0 = a$, $x_1 = b$

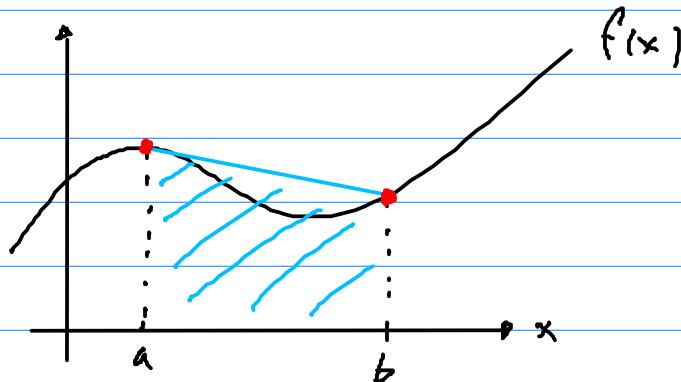
$$LP : L_j^0(x) = \frac{x-b}{a-b}$$

$$\hat{L}_j(x) = \frac{x-a}{b-a}$$

$$\begin{aligned} \text{Gewichte: } w_0 &= \int_a^b L_j^0(x) dx = \int_a^b \frac{x-b}{a-b} dx \\ &= \frac{b-a}{2} \end{aligned}$$

$$F = \frac{(x-b)^2}{2(a-b)} \Big|_a^b =$$

$$w_1 = \dots = \frac{b-a}{2}$$



Damit

$$Q_1[f] = \frac{b-a}{2} (f(a) + f(b))$$

(S) Simpson-Regel (SR) ($n=2$)

Knoten: $x_0 = a$, $x_1 = \frac{a+b}{2}$, $x_2 = b$

$$\text{LP} : L_0^2(x) = \frac{x - \frac{a+b}{2}}{a - \frac{a+b}{2}} \cdot \frac{x - b}{a - b}$$

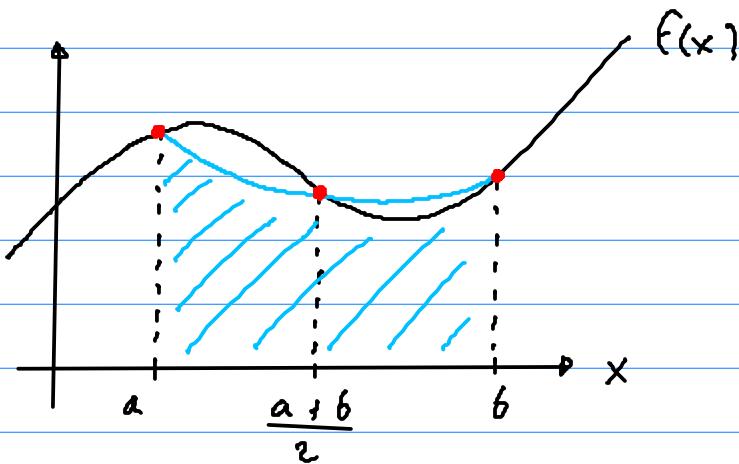
$$L_1^2(x) = \dots$$

$$L_2^2(x) = \dots$$

Gewichtete: $w_0 = \int_a^b L_0^2(x) dx = \dots = \frac{b-a}{6}$

$$w_1 = \dots = \frac{4(b-a)}{6}$$

$$w_2 = \dots = \frac{b-a}{6}$$



Damit

$$Q_2[f] = \frac{b-a}{6} \left(f(a) + 4 \cdot f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right)$$

Die NR, TR und SR sind sog.
Newton-Cotes (NC) QRn.

Bei diesen QR verteilt man die Knoten x_j äquidistant über das Intervall $I = [a, b]$

$$n=0: x_0 = \frac{a+b}{2}$$

$$n>0: x_j = a + \frac{b-a}{n} j \quad \text{für } j=0, 1, \dots, n$$

Bem.: (i) TR und SR gehören zu den
 "populärsten" QR

(ii) NC QR mit $n > 6$ werden numerisch
 unbrauchbar (da negative Gewichte w_j
 auftreten)

I.4 Quadraturfehler

Nun interessieren wir uns für die Güte von QRn.

Def.: Wir nennen $E[f] = |Q[f] - I[f]|$
 den Quadraturfehler (QF).

Im Prinzip könnten wir den QF mit Hilfe des Interpolationsfehler untersuchen... Dies ist jedoch (relativ) "mühsam".

Als ein Maß der Genauigkeit einer QR definieren wir:

Def.: Eine QR hat Genauigkeitsgrad (GG) $q \in \mathbb{N}$, falls sie alle Polynome bis zum Grad q exakt integriert und q die größtmögliche Zahl mit dieser Eigenschaft ist.
Manchmal auch Exaktheitsgrad.

Def.: Die Ordnung s einer QR ist definiert durch $s = q + 1$.

Dank der Linearität von $I[f]$ und $Q[f]$ kann man den GG einfach bestimmen durch

$$Q[x^k] = I[x^k] \quad k = 0, 1, \dots, q$$

$$Q[x^{q+1}] \neq I[x^{q+1}]$$

$$\begin{aligned} p \in P_q : \quad I[p] &= \int_a^b a_0 + a_1 \cdot x + \dots + a_q \cdot x^q dx \\ &= a_0 \int_a^b 1 dx + a_1 \int_a^b x dx + \dots + a_q \int_a^b x^q dx \end{aligned}$$

$$= a_0 \cdot I[1] + a_1 \cdot I[x] + \dots + a_q \cdot I[x^q]$$

$Q[p] = \dots \sim$ gleich wie für $I[p]$

✓

Eine weitere willkommene Vereinfachung bei der Bestimmung des GG ist, dass man es nur für das Referenz-Intervall (RI) $I = [-1, 1]$ überprüfen muss. Wieso?

Weil sich jedes Intervall $[a, b]$ durch durch die Variablenubstitution

$$x = \frac{b-a}{2} t + \frac{a+b}{2}, \quad t \in [-1, 1]$$

in das RI transformieren lässt:

$$\begin{aligned} I[f] &= \int_a^b f(x) dx \\ &= \int_{-1}^1 f\left(\frac{b-a}{2} t + \frac{a+b}{2}\right) \underbrace{\frac{b-a}{2}}_dx dt \\ &= \frac{b-a}{2} \int_{-1}^1 f\left(\frac{b-a}{2} t + \frac{a+b}{2}\right) dt \end{aligned}$$

Es ist klar, dass NCs QR_n mindestens den GG des zugrundeliegenden IPs haben.

Falls der Grad n des IPs aber gerade ist, so nennt man einen GG gratis dazu aus Symmetriegründen:

Bsp.: (6) MR ($n=0$, also gerade)

$$Q_0[f] = (b-a) f\left(\frac{a+b}{2}\right)$$

$$Q_0[1] = 2 \cdot 1 = I[1]$$

$$Q_0[x] = 2 \cdot 0 = I[x]$$

$$Q_0[x^2] = 2 \cdot 0^2 \neq \frac{2}{3} = I[x^2]$$

$$\rightsquigarrow \text{GG } g=1 = n+1$$

(*) TR ($n=1$, also ungerade)

$$Q_1[f] = \frac{b-a}{2} (f(a) + f(b))$$

$$Q_1[1] = \frac{2}{2} \cdot (1 + 1) = 2 = I[1]$$

$$Q_1[x] = \frac{2}{2} ((-1) + 1) = 0 = I[x]$$

$$Q_1[x^2] = \frac{2}{2} ((-1)^2 + 1^2) = 2 \neq I[x^2]$$

$\rightsquigarrow G_G \quad q=1 = n$

(8) SR ($n=2$, also gerade)

$$Q_2[f] = \frac{b-a}{6} \left(f(a) + 4 \cdot f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right)$$

$$Q_1[1] = \dots$$

⋮ Übung

$$Q_2[x^k] = \dots$$

$\rightsquigarrow G_G \quad q=3 = n+1$

für den QF lässt sich zeigen

$$E[f] \leq \frac{\|f^{(q+1)}\|_{\infty}}{(q+1)!} (b-a)^{q+2} \quad \begin{matrix} s \\ \text{G_G} \end{matrix} \quad \begin{matrix} s+1 \\ -\text{Ordnung} \end{matrix} \quad (\text{QFA})$$

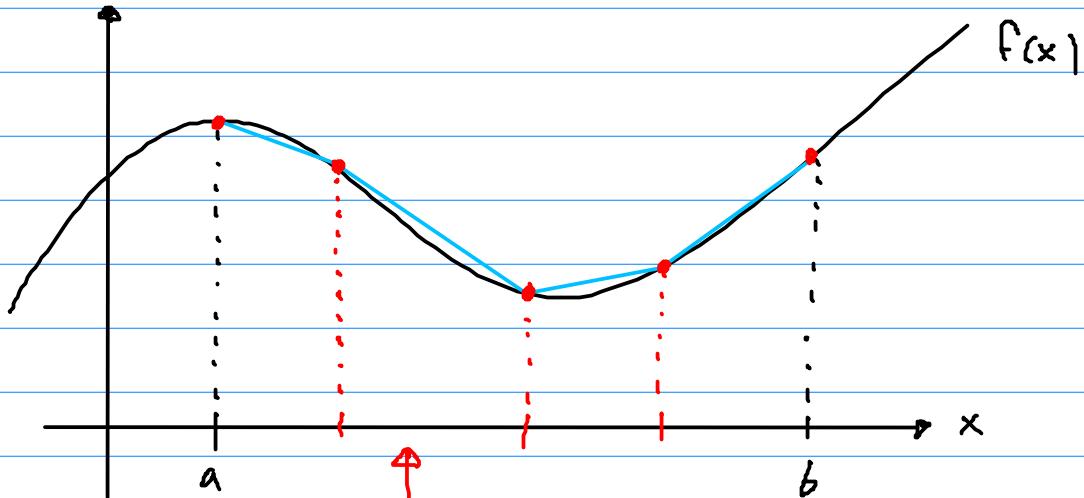
Bsp.: (3) \rightsquigarrow Slides

Zusammengefasst: Je größer der G_G , desto
genauer ist ein QR,
vorausgesetzt, das IP ist eine
gute Approx. der Funktion f

I.5 Summierte Quadraturregeln

Um bessere Approximationen von $I[f]$ zu erhalten benutzt man i.A. eine gegebene QR nicht über das gesamte Intervall $[a,b]$. Sondern man zerlegt $[a,b]$ in eine Reihe kleinere Teil-Intervalle und verwendet die QR auf diese an und summiert die so erhaltenen Näherungen für die Teil-Integrale.

Die so erhaltenen Formeln nennt man summierte QR (SQR) oder zusammengesetzte QR.



TR auf jedem Teil-Intervall
nur summierte TR (STR)

Das Intervall $I = [a, b]$ wird in N Teil-Intervalle $I_j = [x_{j-1}, x_j]$ ($j=1, \dots, N$) verteilt mit

$$x_j = a + j \cdot h, \quad j=0, 1, \dots, N$$

und

$$h = \frac{b-a}{N}.$$

Nun verwendet man eine gegebene QR auf die Teil-Intervalle an und summierf

Bsp.: (10) Summierte MR (SMR)

$$\begin{aligned} Q_0^N[f] &= \sum_{j=1}^N Q_0[f \text{ auf } I_j] \\ &= \sum_{j=1}^N h \cdot f\left(\frac{x_{j-1} + x_j}{2}\right) \end{aligned}$$

(11) Summierte TR (SMT)

$$\begin{aligned} Q_1^N[f] &= \sum_{j=1}^N Q_1[f \text{ auf } I_j] \\ &= \sum_{j=1}^N \frac{h}{2} \left(f(x_{j-1}) + f(x_j) \right) \\ &= \frac{h}{2} f(x_0) + h \sum_{j=1}^{N-1} f(x_j) + \frac{h}{2} f(x_N) \\ &= \frac{h}{2} \left(f(a) + 2 \sum_{j=1}^{N-1} f(x_j) + f(b) \right) \end{aligned}$$

(12) Summierte SR (SSR)

$$\begin{aligned}
 Q_2^N[f] &= \sum_{j=1}^N Q_2[f \text{ auf } I_j] \\
 &= \sum_{j=1}^N \frac{h}{6} \left(f(x_{j-1}) + 4 \cdot f\left(\frac{x_{j-1}+x_j}{2}\right) + f(x_j) \right) \\
 &= \frac{h}{6} \left[f(a) + 2 \cdot \sum_{j=1}^{N-1} f(x_j) \right. \\
 &\quad \left. + 4 \cdot \sum_{j=1}^N f\left(\frac{x_{j-1}+x_j}{2}\right) + f(b) \right]
 \end{aligned}$$

Wie verhält sich der QF von SQR_n ?

Der QF einer SQR ist (offensichtlich) die Summe der gemachten Fehler auf jedem Teil-Intervall:

$$E^N[f] = | I[f] - Q_n^N[f] |$$

$$= \left| \sum_{j=1}^N I[f \text{ auf } I_j] - Q_n[f \text{ auf } I_j] \right|$$

$$\xleftarrow[\substack{|a+b| \leq |a|+|b| \\ (\text{Dreiecks})}]{} \left| \sum_{j=1}^N \underbrace{|I[f \text{ auf } I_j] - Q_n[f \text{ auf } I_j]|}_{E[f \text{ auf } I_j]} \right|$$

$$\leq \sum_{j=1}^N \frac{\max_{x \in I_j} |f^{(q+1)}(x)|}{(q+1)!} \underbrace{|x_j - x_{j-1}|}_{h}^{q+2}$$

α -Norm über $I = [a, b]$

$$\leq \frac{\|f^{(q+1)}\|_\infty}{(q+1)!} h^{q+1} \underbrace{\sum_{j=1}^N h}_{N \cdot h = b - a}$$

Zusammengefasst

$$\epsilon^N[f] \leq \frac{\|f^{(q+1)}\|_\infty}{(q+1)!} \cdot (b-a) \cdot h^{q+1} = \frac{\|f^{(s)}\|_\infty}{s!} \cdot (b-a) \cdot h^s$$

GG *Ordnung*

Solche Abschätzung sind typisch und dazu verwendet man das Landau-Symbol.
Man schreibt:

$$\epsilon = O(h^p)$$

Falls

$$|\epsilon| \leq C \cdot h^p$$

C & p hängen nicht von h ab!

für positive Konstanten C und p gilt

für alle $h > 0$ klein genug.

für den SQR Fehler gilt also

$$\epsilon^N[f] = O(h^{q+1}) = O(h^s).$$

Bsp.: (13) \rightsquigarrow Slides