

Lineare Algebra und Numerische Mathematik

Prof. Ralf Hiptmair

Seminar for Applied Mathematics, ETH Zürich

Vorlesung für D-BAUG Herbstsemester 2014

www.math.ethz.ch/education/bachelor/lectures/hs2014/other/linalgnum_BAUG

www.sam.math.ethz.ch/~hiptmair/tmp/LANM/

I. Lineare Gleichungssysteme (LGS)

I.1. Lineare Gleichungen (LGS)

I.1.1. Definition

Definition I.1.1.A (Lineare Gleichung).

Gegeben seien eine natürliche Zahl $n \in \mathbb{N}$, reelle Zahlen $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{R}$ und $b \in \mathbb{R}$.

Dann heisst

$$\sum_{j=1}^n a_j x_j = a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n = b \quad (\text{I.1.1.B})$$

eine **lineare Gleichung** in den **Unbekannten** $x_j, j = 1, \dots, n$ mit **Koeffizienten** $a_j, j = 1, \dots, n$ und **rechter Seite** b .

Notation: $\text{LG}(a_1, \dots, a_n; b)$

$$\text{Bsp } (n=2) : 1 \cdot x_1 + 1 \cdot x_2 = 4 \iff \text{LG}(1, 1; 4)$$

$$\text{Bsp } (n=2) : 0x_1 + 1 \cdot x_2 = 1 \iff \text{LG}(0, 1; 1)$$

I.1.2. Lösung linearer Gleichungen

Definition I.1.2.C (Lösungsmenge) einer linearen Gleichung.

Eine endliche Folge x_1, \dots, x_n von reellen Zahlen heisst **Lösung** der linearen Gleichung $\text{LG}(a_1, \dots, a_n; b)$, wenn sie (I.1.1.B) erfüllt (nach "Einsetzen").

Für die **Menge der Lösungen** einer linearen Gleichung $\text{LG}(a_1, \dots, a_n; b)$ schreiben wir $\mathcal{L}(\text{LG}(a_1, \dots, a_n; b))$.

Vektornotation: Lösungskomponenten x_j übereinanderschreiben

☞ Notation: fette Kleinbuchstaben für **Spaltenvektoren**, z.B.

Menge aller Spaltenvektoren der **Länge** n
 $\cong \mathbb{R}^n$

$$\underline{x} = \mathbf{x} := \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \leftarrow \text{1. Komponente}$$

$$\triangleright \mathcal{L}(\text{LG}(a_1, \dots, a_n; b)) \subset \mathbb{R}^n$$

$$\text{Bsp} : n = 1 : 3x_1 = 5 \Rightarrow \mathcal{L} = \left\{ \begin{bmatrix} 5/3 \end{bmatrix} \right\}$$

$$\text{Bsp} : n = 2 : 6x_1 - 2x_2 = 8$$

$$\text{Elimination: } x_1 = \frac{1}{3}x_2 + \frac{4}{3} \Rightarrow \mathcal{L} = \left\{ \begin{bmatrix} \frac{1}{3}x_2 + \frac{4}{3} \\ x_2 \end{bmatrix}, x_2 \in \mathbb{R} \right\}$$

↑ freie Variable → ersetze durch Parameter $\alpha \in \mathbb{R}$

$$x_2 = 3x_1 - 4 \Rightarrow \mathcal{L}' = \left\{ \begin{bmatrix} \beta \\ 3\beta - 4 \end{bmatrix}, \beta \in \mathbb{R} \right\}$$

↑
freie Variable \rightarrow Parameter $\beta \in \mathbb{R}$

Es gilt: $\mathcal{L} = \mathcal{L}'$

$$\text{Allgemein: } n=2, \quad a_1 x_1 + a_2 x_2 = b, \quad a_i \neq 0$$

$$\text{Elimination: } x_1 = \frac{b}{a_1} - \frac{a_2}{a_1} x_2, \quad "x_2 \text{ frei"} \rightarrow j \in \mathbb{R}$$

$$\Rightarrow \mathcal{L} = \left\{ \begin{bmatrix} \frac{b}{a_1} - \frac{a_2}{a_1} j \\ j \end{bmatrix}, j \in \mathbb{R} \right\}$$

$$\text{Bsp: } n=2, \quad LG(0, 0; b), \quad b \in \mathbb{R}$$

$$\parallel 0 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 = b \parallel$$

$$\mathcal{L} = \begin{cases} \emptyset, & \text{für } b \neq 0 \\ \mathbb{R}^2, & \text{für } b = 0 \end{cases}$$

$$\mathcal{L} = \mathbb{R}^2 \Leftrightarrow \mathcal{L} = \left\{ \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}, \alpha, \beta \in \mathbb{R} \right\} = \mathbb{R}^2$$

Satz I.1.2.D (Beschreibung der Lösungsmenge linearer Gleichungen).

Für eine gegebene lineare Gleichung $LG(a_1, \dots, a_n; b)$, $n \in \mathbb{N}$, $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{R}$, $b \in \mathbb{R}$, gilt:

1. Gibt es ein a_j , $j = 1, \dots, n$, mit $a_j \neq 0$ dann ist die Lösungsmenge

$$\mathcal{L}(LG(a_1, \dots, a_n; b)) = \left\{ \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_{j-1} \\ \frac{b}{a_j} - \frac{a_1}{a_j} \alpha_1 - \frac{a_2}{a_j} \alpha_2 - \dots - \frac{a_{j-1}}{a_j} \alpha_{j-1} \\ \alpha_{j+1} \\ \vdots \\ \alpha_n \end{bmatrix}, \begin{array}{l} \alpha_1 \in \mathbb{R}, \\ \vdots, \\ \alpha_{j-1} \in \mathbb{R}, \\ \alpha_{j+1} \in \mathbb{R}, \\ \vdots, \\ \alpha_n \in \mathbb{R} \end{array} \right\}$$

2. Gilt für alle $j \in \{1, \dots, n\}$, dass $a_j = 0$, dann besitzt $LG(a_1, \dots, a_n; b)$ die Lösungsmenge

$$\mathcal{L}(LG(a_1, \dots, a_n; b)) = \begin{cases} \emptyset, & \text{falls } b \neq 0, \\ \mathbb{R}^n, & \text{falls } b = 0. \end{cases}$$

Zu 1. Elimination von x_j möglich, da $a_j \neq 0$:

$$a_j \neq 0 \Rightarrow x_j = \frac{1}{a_j} (b - \sum_{k=1, k \neq j}^n a_k x_k)$$

freie Variable \rightarrow Parameter α_k

Korollar I.1.2.F (Invarianzeigenschaft der Lösungsmenge einer linearen Gleichung).

Für beliebiges $n \in \mathbb{N}$, beliebige $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{R}$, $b \in \mathbb{R}$ gilt

$$\mathcal{L}(LG(a_1, \dots, a_n; b)) = \mathcal{L}(LG(\lambda a_1, \dots, \lambda a_n; \lambda b))$$

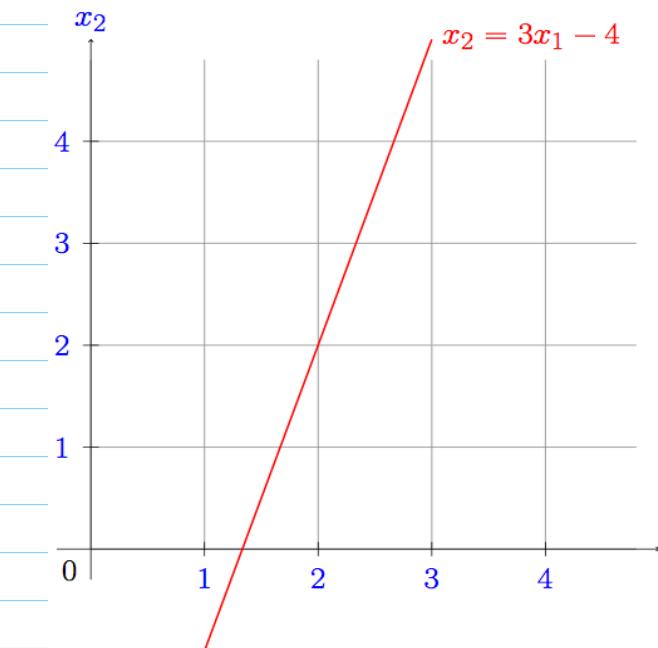
für alle $\lambda \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$

$$(*) \quad \begin{cases} a_1 x_1 + \dots + a_n x_n = b \\ \lambda a_1 x_1 + \dots + \lambda a_n x_n = \lambda b \end{cases} \quad \text{haben die gleichen Lösungen}$$

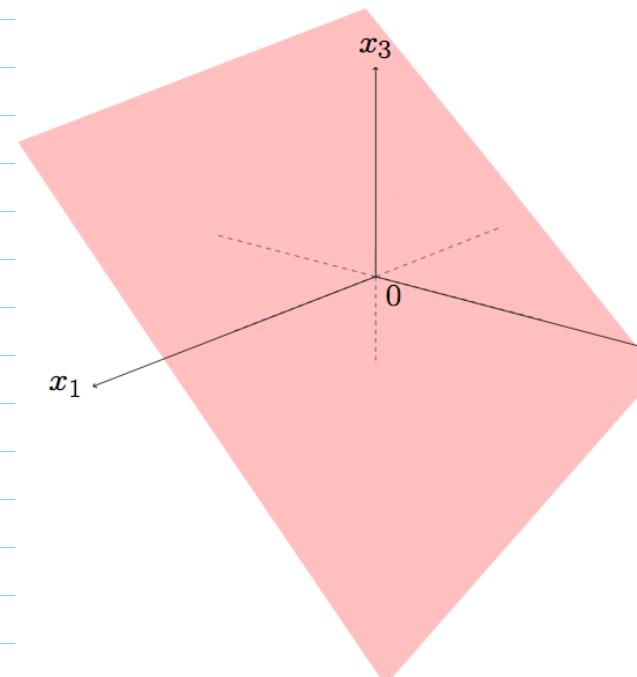
[Alternativ durch Einsetzen in Lösungsformel: "Kürzen von $\lambda \neq 0$ "]

I.1.3. Visualisierung von Lösungsmengen linearer Gleichungen

$n = 2$: $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \sim$ Punkt im Kartesischen Koordinatensystem



▷ Lösungsmenge der Gleichung
 $3x_1 - x_2 = 4$
 im Kartesischen Koordinatensystem.
 = eine Gerade



▷ Lösungsmenge der linearen Gleichung
 $x_1 + 4x_2 + 4x_3 = 0$
 im 3D Kartesischen Koordinatensystem
 = eine Ebene

(vgl. Schule → Ebenengleichung)

Falls $a_j \neq 0$ für $j \in \{1, \dots, n\}$, dann
 $L(LG(a_1, \dots, a_n; b)) \sim$ Hyperebene im n -dim. Raum

I.2. LGS : Einführung

Definition I.2.1.A (Lineares Gleichungssystem).

Gegeben seien $m, n \in \mathbb{N}$, $m \cdot n$ reelle Zahlen $a_{i,j}, i \in \{1, \dots, m\}, j \in \{1, \dots, n\}$, und m reelle Zahlen $b_i, i \in \{1, \dots, m\}$.

Dann heißen die m linearen Gleichungen

$$\begin{aligned} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \cdots + a_{1,n}x_n &= b_1 \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \cdots + a_{2,n}x_n &= b_2 \\ \vdots &\quad \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{m,1}x_1 + a_{m,2}x_2 + \cdots + a_{m,n}x_n &= b_m \end{aligned} \quad (\text{I.2.1.B})$$

ein **lineares Gleichungssystem** (LGS) von m Gleichungen in den n Unbekannten x_1, x_2, \dots, x_n mit den **Koeffizienten** $a_{i,j}$ und **rechter Seite** b_1, \dots, b_m .

Die lineare Gleichung $LG(a_{i,1}, \dots, a_{i,n}; b_i)$ heißt die i -te **Zeile** des linearen Gleichungssystems, $i \in \{1, \dots, m\}$.

Bsp: $n = m = 2$:

$$\begin{array}{l} | \cdot x_1 + | \cdot x_2 = 4 \\ 6x_1 - 2x_2 = 8 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ll} a_{11} = 1 & a_{12} = 1 \\ a_{21} = 6 & a_{22} = -2 \end{array} \quad \begin{array}{l} b_1 = 4 \\ b_2 = 8 \end{array}$$

Bsp: $m = 1$: "LGS = LG"

Bsp: $n = 1$: $a_{11}x_1 = b_1$

$$a_{m,1}x_1 = b_m$$

Definition I.2.1.D (Lösungsmenge eines linearen Gleichungssystems).

Eine endliche Folge x_1, \dots, x_n von n reellen Zahlen heisst **Lösung** eines linearen Gleichungssystems wie definiert in **Definition I.2.1.A**, wenn sie alle linearen Gleichungen in **Gleichung I.2.1.B** erfüllt.

" Lösungsmenge eines $m \times n$ - LGS $\hat{=}$ Menge von Spaltenvektoren $\in \mathbb{R}^n$

Anzahl Gleichungen Anzahl Unbekannte

Korollar I.2.1.F (Characterisierung der Lösungsmenge eines linearen Gleichungssystems).

Die Lösungsmenge eines linearen Gleichungssystems wie in **Definition I.2.1.A** ist

$$\mathcal{L}(\text{LG}(a_{1,1}, \dots, a_{1,n}; b_1)) \cap \mathcal{L}(\text{LG}(a_{2,1}, \dots, a_{2,n}; b_2)) \cap \dots \cap \mathcal{L}(\text{LG}(a_{m,1}, \dots, a_{m,n}; b_m)) .$$

$\subset \mathbb{R}^n$ $\subset \mathbb{R}^n$ $\subset \mathbb{R}^n$

I.2.2. Matrixnotation für LGS

Größe der Matrix
↓

Definition I.2.2.F (Matrix).

Für gegebene natürliche Zahlen $m, n \in \mathbb{N}$ verstehen wir unter einer $m \times n$ -Matrix ein rechteckiges Schema von $m \cdot n$ reellen Zahlen, angeordnet in m Zeilen und n Spalten.

Die $m \cdot n$ Zahlen einer Matrix werden **Elemente** oder **Einträge** der Matrix genannt und durch zwei **Indices** referenziert.

☞ Notation: grosse Buchstaben im Fettdruck für Matrizen:

$$A = \mathbf{A} := \left[\begin{array}{cccc} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m,1} & a_{m,2} & \dots & a_{m,n} \end{array} \right] \quad \begin{matrix} m \text{ Zeilen} \\ n \text{ Spalten} \\ \text{Zeilenindex} & \text{Spaltenindex} \end{matrix}$$

☞ Notation: Eintrag der Matrix \mathbf{A} in Zeile i und Spalte j : $(\mathbf{A})_{i,j}$, also

$$\mathbf{A} = \left[\begin{array}{cccc} (\mathbf{A})_{1,1} & (\mathbf{A})_{1,2} & \dots & (\mathbf{A})_{1,n} \\ (\mathbf{A})_{2,1} & (\mathbf{A})_{2,2} & \dots & (\mathbf{A})_{2,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ (\mathbf{A})_{m,1} & (\mathbf{A})_{m,2} & \dots & (\mathbf{A})_{m,n} \end{array} \right]$$

Notation: Menge der $m \times n$ -Matrizen $\mathbb{R}^{m,n}$

☞ Notation: Nullmatrix

$$\mathcal{O} = \mathbf{O} = \mathbf{O}_{m,n} := \begin{bmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{m,n}$$

Sonderfall

Definition I.2.2.H (Spalten- und Zeilenvektoren).

Seien $m, n \in \mathbb{N}$. Eine $m \times 1$ -Matrix heisst **Spaltenvektor** der Länge m und eine $1 \times n$ -Matrix heisst **Zeilenvektor** der Länge n .

Im Fall von Spalten- und Zeilenvektoren bezeichnet man die Einträge auch als **Komponenten**.

$$\mathbb{R}^m = \mathbb{R}^{m,1}$$

$$\mathbf{x} := \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{bmatrix}$$

Referenzierung der *i*. Komponente des Spaltenvektors \mathbf{x} : $(\mathbf{x})_i, i \in \{1, \dots, m\}$.

$$\underline{\mathbf{a}}^\top := [a_1 \ a_2 \ \dots \ a_n] \in \mathbb{R}^{1,n}$$

☞ Notation: fette Kleinbuchstaben mit hochgestelltem \top für **Zeilenvektoren**

$$\mathbf{z}^\top := [z_1 \ z_2 \ \dots \ z_n].$$

Referenzierung der *i*. Komponente des Zeilenvektors \mathbf{z} : $(\mathbf{z}^\top)_i, i \in \{1, \dots, n\}$.

Teilmatrizen

Für $\underline{\mathbf{A}} \in \mathbb{R}^{m,n}$:

i. Zeile: $(\mathbf{A})_{i,:} := [(\mathbf{A})_{i,1} \ (\mathbf{A})_{i,2} \ \dots \ (\mathbf{A})_{i,n}] \in \mathbb{R}^{1,n}$ (ein Zeilenvektor, Länge n)

$\hookrightarrow " : " \triangleq$ alle möglichen Indizes

j. Spalte: $(\mathbf{A})_{:,j} := \begin{bmatrix} (\mathbf{A})_{1,j} \\ (\mathbf{A})_{2,j} \\ \vdots \\ (\mathbf{A})_{m,j} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^m$ (ein Spaltenvektor, Länge m)

$$(i \in \{1, \dots, m\}, j \in \{1, \dots, n\})$$

$$\mathbf{A} := \begin{bmatrix} (\mathbf{A})_{1,1} & (\mathbf{A})_{1,2} & \dots & (\mathbf{A})_{1,\ell} & \dots & (\mathbf{A})_{1,j} & \dots & (\mathbf{A})_{1,n} \\ (\mathbf{A})_{2,1} & (\mathbf{A})_{2,2} & \dots & (\mathbf{A})_{2,\ell} & \dots & (\mathbf{A})_{2,j} & \dots & (\mathbf{A})_{2,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ (\mathbf{A})_{k,1} & (\mathbf{A})_{k,2} & \dots & (\mathbf{A})_{k,\ell} & \dots & (\mathbf{A})_{k,j} & \dots & (\mathbf{A})_{k,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ (\mathbf{A})_{i,1} & (\mathbf{A})_{i,2} & \dots & (\mathbf{A})_{i,\ell} & \dots & (\mathbf{A})_{i,j} & \dots & (\mathbf{A})_{i,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ (\mathbf{A})_{m,1} & (\mathbf{A})_{m,2} & \dots & (\mathbf{A})_{m,\ell} & \dots & (\mathbf{A})_{m,j} & \dots & (\mathbf{A})_{m,n} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{m,n}$$

Für $k, i \in \{1, \dots, m\}, k \leq i, \ell, j \in \{1, \dots, n\}, \ell \leq j$:

$$(\mathbf{A})_{k:i,\ell:j} := \begin{bmatrix} (\mathbf{A})_{k,\ell} & (\mathbf{A})_{k,\ell+1} & \dots & (\mathbf{A})_{k,j} \\ (\mathbf{A})_{k+1,\ell} & (\mathbf{A})_{k+1,\ell+1} & \dots & (\mathbf{A})_{k+1,j} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ (\mathbf{A})_{i,\ell} & (\mathbf{A})_{i,\ell+1} & \dots & (\mathbf{A})_{i,j} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{i-k+1, j-\ell+1} \quad (\text{Matrixblock})$$

$\llcorner : i \triangleq (k, k+1, \dots, i-1, i) : \text{Bereich aufeinanderfolgender ganzer Zahlen}$

Spezielle Matrizen:

Definition I.2.2.J (Diagonalmatrix).

Eine $n \times n$ -Matrix $D \in \mathbb{R}^{n,n}$, $n \in \mathbb{N}$, heisst **Diagonalmatrix**, wenn $(D)_{i,j} = 0$ für alle $i, j \in \{1, \dots, n\}$ mit $i \neq j$.

Terminologie: Die Zahlen $(D)_{i,i}$, $i \in \{1, \dots, n\}$, heissen **Diagonaleinträge**.

eine **quadratische Matrix**

☞ Notation: Für gegebene Zahlen $a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbb{R}$ /gegebenen Spaltenvektor $\mathbf{d} \in \mathbb{R}^n$

$$\text{diag}(a_1, a_2, \dots, a_n) := \begin{bmatrix} a_1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & a_2 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & \dots & 0 & a_n \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{n,n},$$

$$\text{diag}(\mathbf{d}) := \begin{bmatrix} (\mathbf{d})_1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & (\mathbf{d})_2 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 0 & 0 \\ 0 & \dots & \dots & 0 & (\mathbf{d})_n \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{n,n}.$$

Bem: Diagonalmatrizen = spezielle Klasse von strukturierten Matrizen

Matrixnotation von LGS

$$\begin{aligned} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,n}x_n &= b_1 \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,n}x_n &= b_2 \\ \vdots & \vdots \\ a_{m,1}x_1 + a_{m,2}x_2 + \dots + a_{m,n}x_n &= b_m \end{aligned}$$



Rechte-Seite-Vektor

$$\begin{bmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m,1} & a_{m,2} & \dots & a_{m,n} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix} \leftrightarrow A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}, \quad (\text{I.2.2.L})$$

$m \times n$ Koeffizientenmatrix ↑ Vektor der Unbekannten

'.' wird normalerweise weggelassen

Bsp: LGS mit diagonaler Koeffizientenmatrix

$$\text{diag}(a_1, \dots, a_n) \cdot \underline{\mathbf{x}} = \underline{\mathbf{b}}$$



$$\left. \begin{array}{l} \text{entkoppelte} \\ \text{"eindimensionale"} \\ \text{lineare} \\ \text{Gleichungen} \end{array} \right\} \begin{array}{l} a_1 x_1 = b_1 \\ \vdots \\ a_n x_n = b_n \end{array}$$

$$\text{Wenn } a_i \neq 0 \text{ für alle } i \in \{1, \dots, n\} : \quad \mathcal{L} = \left\{ \begin{bmatrix} b/a_1 \\ \vdots \\ b/a_n \end{bmatrix} \right\}$$

(eindeutige Lösung)

1.4. Gaußelimination

1.4.1. Isolation & Elimination

1.4.2. Zeilenumformungen

Definition I.4.2.A (Zeilenumformungen eines LGS).

Bezogen auf das lineare Gleichungssystem (I.2.1.B) schreiben wir

$$\text{Zeile } j \leftarrow \text{Zeile } j + \beta \cdot \text{Zeile } i, \quad (\text{I.4.2.C})$$

für ein $\beta \in \mathbb{R}$, wenn die j . Zeile, $j \in \{1, \dots, m\}$,

$$a_{j,1}x_1 + a_{j,2}x_2 + \dots + a_{j,n}x_n = b_j,$$

ersetzt wird durch eine "Summe aus der j . Zeile und dem β -fachen der i . Zeile", $i \in \{1, \dots, m\}$:

$$(a_{j,1} + \beta a_{i,1})x_1 + (a_{j,2} + \beta a_{i,2})x_2 + \dots + (a_{j,n} + \beta a_{i,n})x_n = b_j + \beta b_i.$$

Wir schreiben für $\alpha \in \mathbb{R}$, $j \in \{1, \dots, m\}$,

$$\text{Zeile } j \leftarrow \alpha \cdot \text{Zeile } j, \quad (\text{I.4.2.E})$$

wenn die j . Zeile ersetzt wird durch das " α -fache der j . Zeile" (**Zeilenskalierung**):

$$\alpha a_{j,1}x_1 + \alpha a_{j,2}x_2 + \dots + \alpha a_{j,n}x_n = \alpha b_j.$$

Diese Transformationen eines linearen Gleichungssystems nennt man **Zeilenumformungen**.

→ Zeilenumformungen analog für Matrizen

i. Zeile eines LGS ($i \in \{1, \dots, m\}$)

$$\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j = b_i, \quad a_{ii} \neq 0$$

$$\rightarrow [\text{Isolation}] \quad x_i = \frac{1}{a_{ii}} (b_i - \sum_{k=1, k \neq i}^n a_{ik}x_k)$$

$$j. \text{ Zeile: } a_{j,1}x_1 + \dots + a_{je}x_e + \dots + a_{jn}x_n = b_j$$

Elimination von x_e aus der j . Zeile:

$$\sum_{k=1, k \neq e}^n a_{jk}x_k + a_{je} \frac{1}{a_{ee}} (b_e - \sum_{k=1, k \neq e}^n a_{ek}x_k) = b_j$$

$$\sum_{k=1, k \neq e}^n \left(a_{jk} - \frac{a_{je}}{a_{ee}} a_{ek} \right) x_k = b_j - \frac{a_{je}}{a_{ee}} b_e \quad (*)$$

$$\begin{bmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,\ell} & \dots & a_{1,k} & \dots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,\ell} & \dots & a_{2,k} & \dots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i,1} & a_{i,2} & \dots & a_{i,\ell} & \dots & a_{i,k} & \dots & a_{i,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{j,1} & a_{j,2} & \dots & a_{j,\ell} & \dots & a_{j,k} & \dots & a_{j,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{m,1} & a_{m,2} & \dots & a_{m,\ell} & \dots & a_{m,k} & \dots & a_{m,n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_\ell \\ x_k \\ x_\ell \\ \vdots \\ x_m \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_i \\ b_j \\ b_i \\ \vdots \\ b_j \\ b_m \end{bmatrix}$$

↓ Isolation & Elimination von x_e aus k . Zeile

$$\begin{bmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,\ell} & \dots & a_{1,k} & \dots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,\ell} & \dots & a_{2,k} & \dots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i,1} & a_{i,2} & \dots & a_{i,\ell} & \dots & a_{i,k} & \dots & a_{i,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{j,1} - ta_{i,1} & a_{j,2} - ta_{i,2} & \dots & 0 & \dots & a_{j,k} - ta_{i,k} & \dots & a_{j,n} - ta_{i,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{m,1} & a_{m,2} & \dots & a_{m,\ell} & \dots & a_{m,k} & \dots & a_{m,n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_\ell \\ x_k \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_i \\ b_j - tb_i \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix},$$

mit $t := \frac{a_{j,\ell}}{a_{i,\ell}}$.

* = 0, da keine Summation über $k=\ell$ in (*)

Satz I.4.2.G (Invarianz der Lösungsmenge unter Zeilenumformungen).

Unterwirft man ein lineares Gleichungssystem in $n \in \mathbb{N}$ Unbekannten und mit $m \in \mathbb{N}$ Gleichungen den Zeilenumformungen

$$\begin{aligned} \text{Zeile } j &\leftarrow \text{Zeile } j + \beta \cdot \text{Zeile } i, \quad j, i \in \{1, \dots, m\}, i \neq j, \\ \text{Zeile } j &\leftarrow \alpha \cdot \text{Zeile } j, \quad j \in \{1, \dots, m\}, \alpha \in \mathbb{R} \setminus \{0\}, \end{aligned}$$

dann ändert sich seine Lösungsmenge nicht.

Idee: $\underline{A}\underline{x} = \underline{b} \xrightarrow{\text{Zeilenumformungen}} \underline{\underline{A}}\underline{\underline{x}} = \underline{\underline{b}}$

$$\underline{A}\underline{x} = \underline{b}$$

Zeilenumformungen

$$\underline{\underline{A}}\underline{\underline{x}} = \underline{\underline{b}}$$

"einfacher zu lösen"

1.4.4. Gaußelimination zur Berechnung der ZSF

Satz I.4.4.A (Transformierbarkeit von LGS in Zeilenstufenform durch Zeilenumformungen).

Jedes lineare Gleichungssystem lässt sich durch **Zeilenumformungen** gemäss **Definition I.4.2.A** in ein lineares Gleichungssystem transformieren, dessen Koeffizientenmatrix in **Zeilenstufenform** gemäss **Definition I.4.3.A** vorliegt.

Korollar I.4.4.C (Transformierbarkeit von Matrizen in Zeilenstufenform durch Zeilenumformungen).

Jede beliebige $m \times n$ -Matrix lässt sich durch **Zeilenumformungen** analog zu **Definition I.4.2.A** auf **Zeilenstufenform** gemäss **Definition I.4.3.A** transformieren.

"Beweis": Sei $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^n$ Lsg. von $\underline{A}\underline{x} = \underline{b}$, $\underline{A} \in \mathbb{R}^{m,n}$

$$\Rightarrow \sum_{k=1}^n \beta a_{ik} x_k = \beta b_i \quad \forall \beta \in \mathbb{R}$$

$$+ \sum_{k=1}^n a_{jk} x_k = b_j$$

$$\sum_{k=1}^n (\alpha_{jk} + \beta a_{ik}) x_k = b_j + \beta b_i$$

□

Gegeben: LGS $\underline{A}\underline{x} = \underline{b}$, $\underline{A} \in \mathbb{R}^{m,n}$, $\underline{b} \in \mathbb{R}^m$
 $m, n \in \mathbb{N}$

```

1:  $\ell := 1$  %  $\ell$  ist ein Zeilenindex
2:  $j := 1$  %  $j$  ist ein Spaltenindex
3:  $r := 0$  % Meta-Index für Pivotspalten
4: while ( $j \leq n$ ) do
   { % Suche nach Pivotelement
     5:  $i := \ell$  %  $i$  ist ein Zeilenindex (Hilfsvariable)
     6: while ( $i \leq m$  and  $(\mathbf{A})_{i,j} = 0$ ) do {  $i \leftarrow i + 1$  }  $\leftarrow \neq 0$  in
     7: if ( $i \leq m$ ) then %  $(\mathbf{A})_{\ell:m,j} = 0$ , wenn  $i > m$ !
        {  $i_{r+1} := j$  % Speichere Position der Pivotspalte
          Zeilenvertauschung:  $i.$  Zeile  $\leftrightarrow \ell.$  Zeile
          Zeilenskalierung:  $\ell.$  Zeile  $\leftarrow \frac{1}{(\mathbf{A})_{\ell,j}} \cdot \ell.$  Zeile
          8: for ( $k \in \{1, \dots, m\} \setminus \{\ell\}$ ) do
            { Zeilenkombination:  $k.$  Zeile  $\leftarrow k.$  Zeile  $- (\mathbf{A})_{k,j} \cdot \ell.$  Zeile }
            9:  $\ell \leftarrow \ell + 1$  % Eine Zeile weniger zu bearbeiten
            10:  $r \leftarrow r + 1$  % (Eventuell) weiter zu nächster Pivotspalte
          11: }
        12: }
      13: }
    14: }
  15:  $j \leftarrow j + 1$  % Weiter zu nächster Spalte
}

```

Such Einstäge
 $(\mathbf{A})_{\ell:m,j}$

while $\langle \text{Bed} \rangle$ do { $\langle \text{Anweisung} \rangle$ } : Solange $\langle \text{Anw.} \rangle$ wie
 $\langle \text{Bed.} \rangle$ erfüllt

Ausgabe : Transformierte Matrix $\underline{\mathbf{A}}$ in ZSF,
transformierter Rechte-Seite-Vektor,
Positionen $i_k, k \in \{1, \dots, r\}$ der Pivotspalten

Satz I.4.4.C (Transformation auf Zeilenstufenform durch Gaußelimination).

Die Gaußelimination (siehe Algorithmus) transformiert eine beliebiges lineares Gleichungssystem durch Zeilenumformungen gemäss **Definition I.4.2.A** auf Zeilenstufenform nach **Definition I.4.3.A**.

Korollar I.4.4.D (Invarianz der Lösungsmenge bei Gaußelimination).

Die bei Gaußelimination stattfindende Transformation eines linearen Gleichungssystems ändert dessen Lösungsmenge nicht.

Satz I.4.4.F (Eindeutigkeit der Zeilenstufenform).

Die nach **Satz I.4.4.A/Korollar I.4.4.C** durch Zeilenumformungen hergestellten Zeilenstufenformen von linearen Gleichungssystemen/Matrizen sind eindeutig.

Definition I.4.4.H (Rang einer Matrix).

Die Anzahl r der Pivotspalten in der Zeilenstufenform einer Matrix bezeichnet man als **Rang** der Matrix (in Zeichen: $\text{Rang}(\mathbf{A})$ für eine Matrix \mathbf{A}).

Bsp I.4.4.K : ZSF für verallgemeinerte Dreiecksmatrizen

$\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m,n}, n \geq m$, heisst **verallgemeinerte Dreiecksmatrix**, wenn $(\mathbf{A})_{i,j} = 0$ für $i > j$:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} & \cdots & \cdots & a_{1,m} & \cdots & a_{1,n} \\ 0 & a_{2,2} & a_{2,3} & \cdots & \cdots & a_{2,m} & \cdots & a_{2,n} \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & \cdots & a_{m-1,m} & \cdots & a_{m-1,n} \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & \cdots & 0 & a_{m,m} & \cdots & a_{m,n} \end{bmatrix}.$$

Wenn $(A)_{ii} \neq 0 \Rightarrow \text{ZSF}$

$$\mathbf{Z} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & \dots & 0 & z_{1,m+1} & \dots & z_{1,n} \\ 0 & 1 & 0 & \dots & \dots & 0 & z_{2,m+1} & \dots & z_{2,n} \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ \vdots & & & \ddots & \ddots & 0 & z_{m-1,m+1} & \dots & z_{m-1,n} \\ 0 & \dots & \dots & 0 & 1 & z_{m,m+1} & \dots & z_{m,n} \end{bmatrix}$$

▷ $\text{Rang}(A) = m$