

Beispiel 1.4.1.A (Eliminationsidee für ein 3×3 -LGS)

Phase I: **Elimination** (durch Isolation & Einsetzen)

$$\begin{aligned} & \rightarrow 0x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 1 \\ & \rightarrow 2x_1 + 4x_2 + 5x_3 = 9 \\ & \rightarrow x_1 - x_2 + 2x_3 = 3 \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 2 & 4 & 5 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 9 \\ 3 \end{bmatrix}$$

\Downarrow Vertausche Zeilen $1 \leftrightarrow 2$

$$\begin{aligned} & \rightarrow 2x_1 + 4x_2 + 5x_3 = 9 \\ & \rightarrow 0x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 1 \\ & \rightarrow x_1 - x_2 + 2x_3 = 3 \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2 & 4 & 5 \\ 0 & 2 & 2 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow (x_1 = \frac{9}{2} - 2x_2 - \frac{5}{2}x_3 \text{ in 2. \& 3. Gleichung})$$

\Downarrow 3. Zeile \leftarrow 3. Zeile $-\frac{1}{2} \cdot$ 1. Zeile

$$\begin{aligned} & 2x_1 + 4x_2 + 5x_3 = 9 \\ & 0x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 1 \\ & 0x_1 - 3x_2 - \frac{1}{2}x_3 = -\frac{3}{2} \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2 & 4 & 5 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & -3 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 \\ 1 \\ -\frac{3}{2} \end{bmatrix}$$

\hookrightarrow 2×2 -LGS in Unbekannten x_2, x_3

$$\rightarrow (x_2 = \frac{1}{2} - x_3; \text{ Einsetzen in Gleichung 3})$$

\Downarrow 3. Zeile \leftarrow 3. Zeile $+\frac{3}{2} \cdot$ 2. Zeile

$$\begin{aligned} & 2x_1 + 4x_2 + 5x_3 = 9 \\ & 0x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 1 \\ & 0x_1 + 0x_2 + \frac{5}{2}x_3 = 0 \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2 & 4 & 5 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & \frac{5}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Phase II: **Rückeinsetzen**

\uparrow
Stufenmatrix

$$\rightarrow x_3 = 0$$

\Downarrow

$$\begin{aligned} & 2x_1 + 4x_2 = 9 \\ & 0x_1 + 2x_2 = 1 \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow x_2 = \frac{1}{2}$$

\Downarrow

$$\rightarrow 2x_1 = 7 \Leftrightarrow [2] [x_1] = [7]$$

$$\rightarrow x_1 = \frac{7}{2}$$

$$\Rightarrow \mathcal{L} = \left\{ \begin{bmatrix} \frac{7}{2} \\ \frac{1}{2} \\ 0 \end{bmatrix} \right\} \subset \mathbb{R}^3$$

$\leftarrow \hat{=} \text{ "wird ersetzt durch"}$

Rückeinsetzen aus anderer Perspektive

$$\begin{aligned} 2x_1 + 4x_2 + 5x_3 &= 9 \\ 2x_2 + 2x_3 &= 1 \\ | x_3 &= 0 \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2 & 4 & 5 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} 2.z &\leftarrow 2.z - 2 \cdot 3.z \\ 1.z &\leftarrow 1.z - 5 \cdot 3.z \end{aligned}$$

↓ Rückeinsetzen von x_3

$$\begin{aligned} 2x_1 + 4x_2 &= 9 \\ 2x_2 &= 1 \\ x_3 &= 0 \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2 & 4 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$2.z \leftarrow \frac{1}{2} \cdot 2.z.$$

↓ Reskalierung 2. Zeile

$$\begin{aligned} 2x_1 + 4x_2 &= 9 \\ | x_2 &= \frac{1}{2} \\ x_3 &= 0 \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 \\ \frac{1}{2} \\ 0 \end{bmatrix}$$

1.z \leftarrow 1.z - 4 * 2.z. ↓ Rückeinsetzen von x_2

$$\begin{aligned} 2x_1 &= 9 - 4 \cdot \frac{1}{2} \\ x_2 &= \frac{1}{2} \\ x_3 &= 0 \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ \frac{1}{2} \\ 0 \end{bmatrix}$$

↓ Reskalieren 1. Zeile

$$\begin{aligned} x_1 &= \frac{7}{2} \\ x_2 &= \frac{1}{2} \\ x_3 &= 0 \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{7}{2} \\ \frac{1}{2} \\ 0 \end{bmatrix}$$

