

## 3.3. Gaußelimination

Def. 3.3.C: Eine Matrix  $A \in \mathbb{R}^{n,m}$ ,  $A \neq \underline{0}$  ist in Zeilenstufenform (ZSF), falls es eine Zahl  $r \in \mathbb{N}$ ,  $r \leq n$ ,  $r \leq m$  und Indices  $1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_r \leq m$  so gibt, dass  $A(:, i_k) = \underline{e}^k$ ,  $k=1, \dots, r$ , und  $a_{ij} = 0$  für alle  $i > r$ .

$r$  aus Def. 3.3.C: Rang von  $A \Rightarrow \text{Rang}(A) \leq \min(m, n)$

$\underline{e}^k \in \mathbb{R}^n \hat{=} k$ . Einheitsvektor im  $\mathbb{R}^n$ :  $\underline{e}^k = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \leftarrow k$ . Komponente

Beispiele:

$[n=4, m=5]$

$$\underline{Z} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad r = 3$$

$\uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow$   
 $i_1=1 \quad i_2=2 \quad i_3=4$

$[n=3, m=7]$

$$\underline{Z} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 1 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad r = 2$$

$\uparrow \quad \quad \quad \uparrow$   
 $i_1=2 \quad \quad \quad i_2=5$      [Auch:  $i_1=4, i_2=5$ ]

$[m=n=4]$

(Einheitsmatrix)

$$\underline{Z} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad r = 4$$

$\uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow$   
 $i_1=1 \quad i_2=2 \quad i_3=3 \quad i_4=4$

$[n=6, m=3]$  :

$$\underline{Z} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

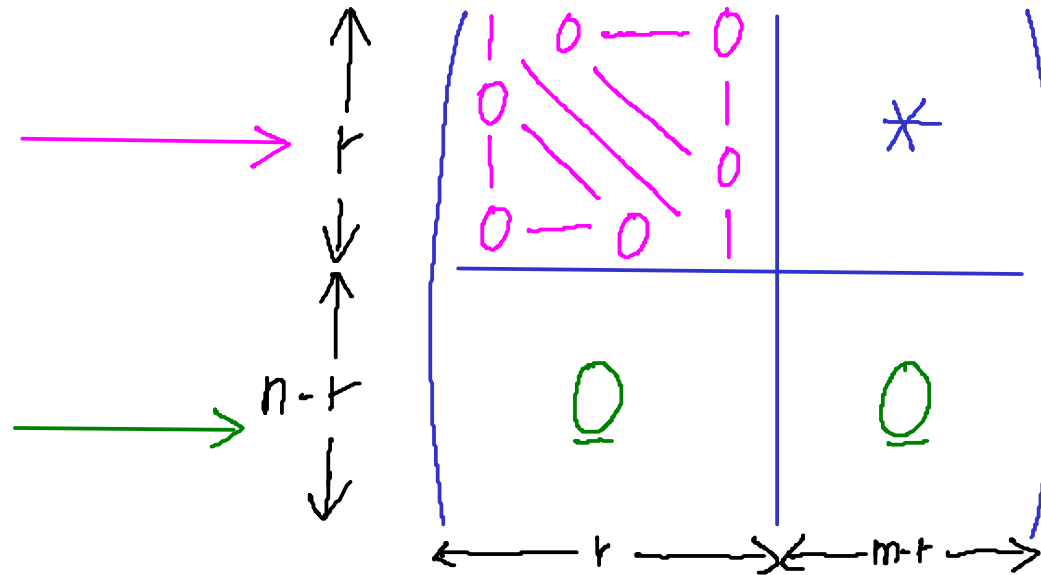
$\uparrow$   $i_1=1$        $\uparrow$   $i_2=3$

$r=2$

Zeilenstufenform, wenn sich durch **Spaltenvertauschung** die Matrix auf folgende Form bringen lässt

$r \times r$  - Einheitsmatrix  
"links oben"

Nullen in den  
unteren  $n-r$  Zeilen



beliebige  
Einträge  
"rechts oben"

Def. 3.3. A : Zeilenumformungen der Matrix  $A \in \mathbb{R}^{n,m}$   
in MATLAB

$$(i) \quad A(i,:) := A(i,:) + \beta * A(j,:), \quad \beta \in \mathbb{R}, \quad \begin{matrix} i, j \in \{1, \dots, n\} \\ i \neq j \end{matrix}$$

$$(ii) \quad A(i,:) := \alpha * A(i,:), \quad \alpha \in \mathbb{R}, \quad \alpha \neq 0$$

(Beachte :  $:=$  bedeutet Zuweisung)

(i)  $\hat{=}$  Addiere ein Vielfaches einer Matrixzeile zu einer anderen Zeile

(ii)  $\hat{=}$  Multipliziere eine Matrixzeile mit einer von 0 verschiedenen Zahl

# (Theoretischer) Algorithmus : *Gausselimination*

**function** A = gaussianelimination(A)

[n,m] = **size** (A);

j = 1; l = 1;

**while** (j<=m)

i = 1; **while** ((i<=n) && A(i,j) == 0), i = i+1; **end**

**if** (i<=n)

A([i,l], :) = A([l,i], :);

→ Zeilenvertauschung

A(l, :) = A(l, :) / A(l, j);

→ Zeilenumformung (i)

**for** k=[(1:l-1), (l+1:n)]

A(k, :) = A(k, :) - A(k, j) \* A(l, :); → Z.U. (i)

**end**

l = l+1;

**end**

j = j+1;

**end**

nicht für zuverlässige numerische  
Berechnungen geeignet!



Fragen : • Wie lässt sich eine Zeilenvertauschung durch Zeilenumformungen gemäss Definition 3.3.B realisieren?

• Wie muss man die MATLAB-Funktion

`gaussianelimination`

erweitern, so dass auch der Rang der Matrix zurückgegeben wird?